

# Kreative og produktive apps

Minea Neigaard, pædagoguddannelsen UC-Syd

[mnei@ucsyd.dk](mailto:mnei@ucsyd.dk)



# Den gode app?

- **interaktiv**, så man kan være med til at forme legen
- giver mulighed for at **udvikle** sig
- er **udvalgt** af pædagoger/lærere, så den passer til didaktikken/pædagogikken
- Fjern blikket fra de snævre apps, hvor det fx handler om at skyde bogstaver eller bananer – det er begrænset, hvad børnene lærer (Jeppe Bundsgaard 2013)
- Hvad er det **lego** kan? Tidløst! På tværs af alder og køn!

Kilde: Elisabeth Perret-Gentil



# Film, bøger og lydoptagelser

- Book Creator (apple/android)

Videoinstruktion: <http://skoleapps.com/matematik-apps/book-creator>



- iMovie (apple)

Videoinstruktion: <https://www.youtube.com/watch?v=33oliL2NuUg>



# Slowmotion og stop motion

- SloPro (apple/android)



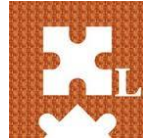
- iMotion (apple)

<https://www.youtube.com/watch?v=NhhZEufLa4c>



# Puslespil (android/apple)

Jigsaw Puzzle Maker:



Min egen puslespil:



”Børns brug af teknologi og nye medier i hverdagslivet skal ikke forstås som erstatning for traditionelt legetøj, men som et supplement, der udvider og forskyder legen.” (Johansen, 2014)

# Tips og tricks

## Tidtagning

- Tid er et underligt begreb! Hvad er 5 minutter?

## Lås en app fast



- Indstillinger
- Generelt
- Tilgængelighed
- Forenklet adgang
- Selvvalgt kode
- Tryk 3 gange på "hjem" knappen

# Billeder, dialog og dokumentation

- Dagbog til forældre – *hvad? hvorfor?* Voksenblik
- Børns fortælling om dagen kommer i centrum – mål: dialog og nærvær
- Nysgerrighed billeder til samtaleemner mellem voksne/børn og børn/børn.



# APP: Photo Booth

- Apple: 
- Android: 





# Fingerpaint Cam (apple):



# Leg og kreativitet

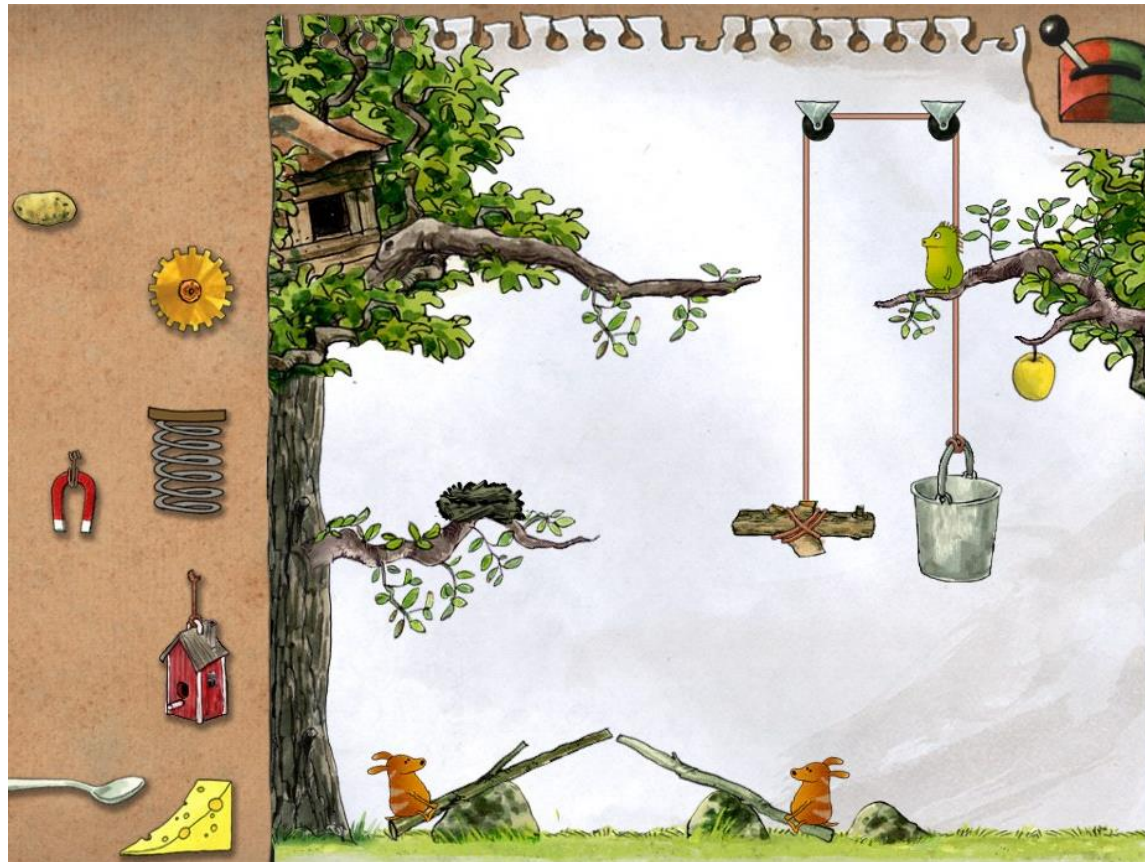
- Silkes venner (vendespil) (android/apple)



- FingerPaint Studio (apple)



# Pettson's Inventions (apple/android)



# LAD BØRN VÆRE APP-TESTERE OG FORMIDLERE AF NYE APPS

